

## OKO a UCHO

**Veková skupina:** 1. stupeň ZŠ

**Maximálny počet žiakov v skupine:** 15 – 20

**Čas trvania:** 45 – 60 minút

### Ciele:

- Pochopiť anatómiu oka a ucha pomocou nadrozmerných 3D modelov v stálej expozícii.
- Prostredníctvom zážitkovo-edukatívnych hier si uvedomiť, ako fungujú naše najdôležitejšie zmyslové orgány – oko a ucho a z akých častí sa skladajú.
- Motivovať žiakov k ochrane zraku a sluchu a k budovaniu si pozitívneho vzťahu k zrakovo a sluchovo znevýhodneným osobám na základe vlastnej skúsenosti s učebnými pomôckami pre nich určených.

### Štruktúra realizácie náučno-vzdelávacieho programu:

1. Príchod organizovanej skupiny do múzea – zakúpenie si vstupeniek a uschovanie si prebytočného šatstva a tašiek v šatni na to určenej.
2. Uvítanie lektorom a oboznámenie žiakov s témou prehliadky.
3. Vysvetlenie základných pojmov, ktoré bude lektor počas zážitkovo-edukatívneho programu používať (zmyslové orgány, anatómia ucha a oka, oftalmológ, farbosleposť, kamufláž, optické ilúzie ...).
4. Presun do 3. časti expozície, s názvom Učebné pomôcky. Oboznámenie sa s anatómiou ucha a s fungovaním počutia pomocou nadrozmerného 3D modelu. Predstavenie pomôcok pre sluchovo znevýhodnených. Vysvetlenie hlasitosti zvukov udávajúcich sa v decibeloch.
5. Predstavenie základných častí ľudského oka na nadrozmernom 3D modeli. Vyskúšanie si pomôcok pre zrakovo znevýhodnených a nevidiacich. Zdôraznenie potreby oftalmológa a oboznámenie sa s náplňou jeho práce. Možnosť vyskúšať si test farbosleposti a tabuľky slúžiace na zistenie kvality zraku, ktoré využívajú oční lekári.
6. Prehĺbenie si vedomostí pomocou viacerých interaktívnych prezentácií o rôznych typoch okuliarov, rozmanitých optických prístrojoch, kamufláži v ríši zvierat a optických ilúziách.
7. Riešenie zážitkovo-edukatívnych úloh v menších skupinách s cieľom utvrdenia si vedomostí o oku a uchu a ich jednotlivých častiach.
8. Krátke zhrnutie lektorom – otázkami získať od žiakov spätnú väzbu, ich dojmy a zážitky.

Vypracovala: Mgr. Elena Gurová, apríl 2020