

OKO a UCHO

Veková skupina: 2. stupeň ZŠ

Maximálny počet žiakov v skupine: 15 – 20

Čas trvania: 60 minút

Ciele:

- Pochopiť anatómiu oka a ucha pomocou nadrozmerných 3D modelov v stálej expozícii.
- Prostredníctvom zážitkovo-edukatívnych hier si uvedomiť, ako fungujú naše najdôležitejšie zmyslové orgány – oko a ucho a z akých častí sa skladajú.
- Motivovať žiakov k ochrane zraku a sluchu a k budovaniu si pozitívneho vzťahu k zrakovo a sluchovo znevýhodneným osobám na základe vlastnej skúsenosti s učebnými pomôckami pre nich určených.

Štruktúra realizácie náučno-vzdelávacieho programu:

1. Príchod organizovanej skupiny do múzea – zakúpenie si vstupeniek a uschovanie si prebytočného šatstva a tašiek v šatni na to určenej.
2. Uvítanie lektorom a oboznámenie žiakov s témou prehliadky.
3. Vysvetlenie základných pojmov, ktoré bude lektor počas zážitkovo-edukatívneho programu používať (anatómia ucha a oka, očné a ušné poruchy, daltonizmus, očné klamy ...).
4. Presun do 3. časti expozície, s názvom Učebné pomôcky. Predstavenie stavby ucha, funkcií jeho jednotlivých častí a vysvetlenie, ako funguje počutie prostredníctvom nadrozmerného 3D modelu ucha. Oboznámenie sa s pomôckami pre sluchovo znevýhodnených (načúvadlo, kochleárny implantát).
5. Vysvetlenie anatómie ľudského oka, funkcií jeho jednotlivých častí a vznik obrazu na sietnici na nadrozmernom 3D modeli.
6. Detailnejšie oboznámenie sa s niektorými očnými poruchami – krátkozrakosť, ďalekozrakosť, daltonizmus, glaukóm a slepota pomocou špeciálnych učebných i kompenzačných pomôcok.
7. Predstavenie problematiky optických prístrojov a očných klamov - optických ilúzií a kamufláže pomocou interaktívnych videí a powerpointových prezentácií.
8. Prehĺbenie si vedomostí o oko a uchu v menších skupinkách prostredníctvom rôznych zážitkovo-edukatívnych aktivít s cieľom utvrdenia si nadobudnutých poznatkov.
9. Krátke zhrnutie lektorom – otázkami získať od žiakov spätnú väzbu, ich dojmy a zážitky.

Vypracovala: Mgr. Elena Gurová, apríl 2020